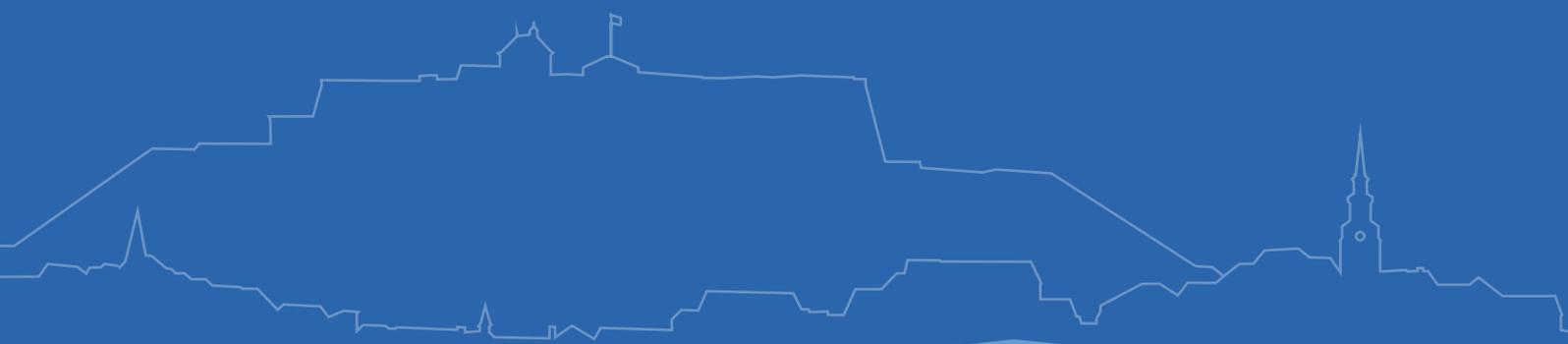




# Ville de Bitche

---

**Offre culturelle  
pour les écoles primaires  
et centres aérés**





© Cyrill Fritz, citadelle de Bitche

## La ville de Bitche vous accueille !

La ville de Bitche propose aux écoles et centres aérés de profiter de son offre culturelle à destination des enfants. Dans ce dossier, vous trouverez les formules proposées pour une sortie d'une demi-journée ou une journée entière, à la citadelle de Bitche, au jardin pour la Paix et à la Micro-Folie Bitche.



## La citadelle de Bitche

La citadelle est un ouvrage militaire des 17<sup>e</sup> et 18<sup>e</sup> siècles mais dont les origines remontent à l'époque médiévale. La visite des lieux et de son musée peut être associée aux activités proposées dans le cadre du programme « *Rapaces et biodiversité* ».

## Le jardin pour la Paix

Ce jardin contemporain déploie une esplanade de créations verdoyantes dont les thématiques varient au gré des années et d'un fertile partage d'idées. Développement durable, savoir-faire ancestraux ou inspiration nostalgique sont parmi les ingrédients avec lesquels les jardiniers de Bitche accommodent leur florilège végétal et coloré. Dans la quiétude d'une flânerie, lancez-vous à la quête d'idées vertes !



JARDIN POUR LA  
PAIX



## La Micro-Folie Bitche

A la fois musée numérique et FabLab, la Micro-Folie Bitche propose aux enseignants des écoles élémentaires de réaliser un programme culturel sur-mesure pour leurs élèves, tout en leur offrant la possibilité de découvrir des activités numériques comme la programmation avec le logiciel SCRATCH 3 et les robots COZMO.

# Citadelle de Bitche

## Visite générale audio-guidée des souterrains et des musées

La citadelle est un ouvrage militaire des 17<sup>e</sup> et 18<sup>e</sup> siècles mais dont les origines remontent à l'époque médiévale. La visite des lieux peut être associée aux activités proposées dans le cadre du programme « *Rapaces et biodiversité* ».

### Parcours cinématographique

Au cœur des souterrains de la citadelle, une animation en images fait revivre la détermination de la garnison à défendre la place lors du conflit franco-prussien de 1870-1871. De surprenantes reconstitutions des lieux et de saisissantes scènes de fiction, tournées sous la direction du réalisateur Gérard Mordillat, rythment cette fresque historique.

**Attention :** le film comporte des scènes de guerre susceptibles de heurter le jeune public, c'est pourquoi nous en déconseillons l'accès aux enfants de moins de 7 ans.

### Les musées

Découverte interactive du plan-relief de 1794.

Une borne ludique et interactive composée de reconstitutions virtuelles permet au public de parcourir le plateau supérieur et les souterrains de la citadelle en 1870 à la recherche d'un officier à qui il doit remettre un message.



### Informations pratiques

**Destination :** découverte architecturale de la fortification bastionnée, illustration historique de la guerre franco-prussienne de 1870-71, visite des souterrains et évocation des conditions de vie d'une garnison assiégée.

**Disponibilité :** du 12 mars au 15 octobre 2023

**Durée :** 2h environ.

**Nombre de participants max :** jusqu'à 60 (en 3 départs espacés de 8 minutes).

**Public ciblé :** à partir de 10 ans.

**Tarifcation :** voir récapitulatif dernière page.

# Rapaces et biodiversité

## Démonstration de vol libre et ateliers pédagogiques en résidence à la citadelle de Bitche

La citadelle accueille à nouveau en 2023 « *Rapaces et biodiversité* ». Ce programme met en scène des oiseaux de proie de la faune locale ou d'ailleurs. Il fait écho à l'histoire de la fauconnerie à Bitche tout en s'inscrivant dans une démarche contemporaine de sensibilisation à l'environnement et à la biodiversité.

Démonstration de vol libre proposée à la citadelle de Bitche, du lundi au dimanche (sauf samedi) du lundi 19 juin au vendredi 29 juin.



© Jérôme Champagnat

### Programme

Les dresseurs présenteront **six espèces de rapaces en détaillant les particularités de chacune** : son origine, ce qu'elle chasse, ce qu'elle mange, ses techniques de vol, ses difficultés et les menaces qui pèsent sur elle dans la nature.

La citadelle prêtera sa situation dominante et son ciel dégagé pour magnifier en musique le vol d'une buse de Harris, d'une buse variable, d'un faucon laggar, d'un hibou grand-duc, d'un vautour urubu ou d'un aigle des steppes.

Le public apprendra aussi de chaque individu son histoire, son caractère. Les animateurs évoqueront aussi les **divers statuts d'espèces protégées et les programmes de conservation** mis en œuvre pour leur survie. Ils prodigueront enfin quelques conseils pour aider la biodiversité à se renouveler grâce à de petits gestes de respect de la nature (construction de nichoirs, jachères fleuries ou plantes mellifères, etc...).

© Jérôme Champagnat



## Déclinaisons pédagogiques

Des formules ateliers de découverte + démonstration, destinées aux groupes d'enfants/scolaires à partir de 4 ans, seront proposées sur réservation, du lundi au vendredi, du 19 juin au 29 juin 2023.

Les ateliers ont lieu de 10h00 à 11h30 ou de 13h à 14h30. Les enfants sont pris en charge et partagés en 2 groupes de 25 enfants au maximum. Les groupes pratiquent à tour de rôle diverses activités. **Ces activités sont susceptibles d'évoluer, voire d'être adaptées à des demandes spéci-**



Au cours de l'atelier, les fauconniers proposeront une alternance d'**activités de découverte** des rapaces. Les enfants seront sensibilisés au respect des oiseaux, à leurs particularités respectives, à leurs histoires propres : notions de rapaces diurnes/nocturnes, différence entre les buses et les faucons, modes de vol et de chasses (haut vol, bas vol, charognards), régimes alimentaires (mammifères ou oiseaux) et lieux où vivent ces oiseaux.

## Activités pratiques



Puisqu'on ne fait jamais toucher les oiseaux (cela endommage le plumage), les fauconniers distribueront des plumes afin de permettre à chaque enfant de constater par ses propres sens les différences de textures influant sur le mode de vol et de chasse. Les fauconniers proposeront enfin d'essayer les gants de fauconnerie (gant faucon, buse, aigle) pour que les enfants jaugent les épaisseurs de protection.

Pendant les activités, les oiseaux seront amenés près des enfants, au poing ou en vol.

A la fin de la présentation, les fauconniers laisseront un temps de dialogue pour que les enfants puissent poser les questions qu'ils auront préparé en classe, ou qui leur viendront à l'esprit.

## Informations pratiques

Les groupes pourront se restaurer (repas non fournis) sur place (à l'abri en cas d'intempérie ou de chaleur) avant d'assister à la démonstration de 14h30.

Le nombre minimum d'enfants par session est de 20. Le nombre maximum d'enfants pouvant être accueillis sur une matinée entière est de 50.

**Les ateliers sont programmés uniquement sur réservation. Se renseigner.**

**Disponibilité ateliers pédagogiques :** du 19 au 29 juin, les lundis, mardis, mercredis, jeudis et vendredis, sur réservation. Un dossier pédagogique existe et peut être envoyé aux écoles afin de préparer la visite.



# JARDIN POUR LA PAIX



JARDIN POUR LA PAIX

## Visite libre ou visite guidée pédagogique

Ce jardin contemporain déploie une esplanade de créations verdoyantes dont les thématiques varient au gré des années et d'un fertile partage d'idées. Développement durable, savoir-faire ancestraux ou inspiration nostalgique sont parmi les ingrédients avec lesquels les jardiniers de Bitche accommodent leur florilège végétal et coloré. Dans la quiétude d'une flânerie, lancez-vous à la quête d'idées vertes !



© Cyrill Fritz, Jardin pour la Paix

## Visite guidée pédagogique

Des **guides animateurs**, auprès desquels les enfants peuvent contenter leur curiosité, encadrent les groupes de manière didactique. Sollicités dans leurs capacités sensorielles et intellectuelles, les enfants deviennent les acteurs de leur propre visite. Il s'agit, au-delà d'une simple découverte d'un jardin et de ses secrets, de les **sensibiliser à leur milieu naturel et aux valeurs civiques de respect de l'environnement.**

## Programme de la visite

**Pour chaque groupe**, dégustation-devinette de boissons, de gâteaux, confitures et miels en rapport avec les saveurs des jardins.

### Pour les classes maternelles

À partir de 4 ans uniquement

Découverte des jardins au travers des formes, des couleurs, des senteurs, des associations, de la reconnaissance de la faune et de la flore.

### Pour les classes élémentaires

Découverte des jardins et des plantes par des devinettes et des quizz en rapport avec les concepts des créations.

**En fin de visite**, pause détente autour du manège – service de boissons fraîches et chaudes pour les accompagnants.



© Cyrill Fritz



© Cyrill Fritz



© Cyrill Fritz

## Informations pratiques

**Durée** de la visite pédagogique : 1h

**Disponibilité** : du 23 avril au 29 septembre, du mardi au vendredi, les matins entre 10h et 12 et après-midis entre 14h et 16h. **Uniquement sur réservation, se renseigner.**



# MICRO-FOLIE

## ACTIVITES CULTURELLES ET NUMERIQUES

A la fois musée numérique et FabLab, la Micro-Folie Bitche propose aux enseignants des écoles élémentaires de réaliser un programme culturel sur-mesure pour leurs élèves, tout en leur offrant la possibilité de découvrir des activités numériques comme la programmation avec le logiciel SCRATCH 3 et les robots COZMO.



© Michel Campion, Micro-Folie Bitche

### VISITE DU MUSEE NUMERIQUE

La Micro-Folie Bitche propose une offre culturelle inédite : **10 499 œuvres issues de 123 musées et des collections des grands musées nationaux** tel que le Louvre, le musée d'Orsay, ou le château de Versailles, numérisées en très haute définition. Des tablettes numériques permettent d'obtenir des informations plus détaillées sur les œuvres, de zoomer et d'accéder à des contenus vidéo ludiques en lien avec la collection consultée.

**Gratuit**, le musée constitue un excellent outil pédagogique pour les professeurs des écoles élémentaires. De plus, l'ensemble des ressources du musée numérique ainsi que des vidéos proposées par Arte sont mis à disposition des enseignants.



## ■ ■ PRÉPARATION DES VISITES SCOLAIRES

La visite du musée numérique, en mode conférencier, s'adapte aux groupes. Des malettes pédagogiques adaptées à tous les niveaux des écoles élémentaires sont proposées par les musées nationaux (Musée d'Orsay, Grand-Palais, musée du Quai Branly...).

Les enseignants peuvent se faire accompagner par les animateurs de la Micro-Folie Bitche pour constituer un programme thématique sur mesure, en amont de leur visite :



© Amandine Rat, Mairie de Bitche

- **Option 1 :** l'enseignant peut créer son accès direct au site du parc de la Villette et être accompagné par les animateurs de la Micro-Folie pour apprendre à s'en servir.
- **Option 2 :** l'enseignant demande aux animateurs de la Micro-Folie de préparer un programme spécifique avec un délai de deux semaines. La proposition pourra être ajustée à la demande de l'enseignant.

## ACTIVITES DU FABLAB ■ ■

La Micro-Folie Bitche est aussi équipée d'un FabLab, un espace de création, de découverte et d'apprentissage numérique qui complète l'offre du musée avec des activités adaptées aux enfants de classe élémentaire. Les ateliers proposés peuvent être associés à une visite du musée.

### ATELIER DECOUVERTE DES ROBOTS COZMO

ECOLE ELEMENTAIRE - TOUS NIVEAUX

Atelier en groupe de 6 à 8 - Durée : env. 20 minutes

A la Micro-Folie Bitche, trois robots Cozmo peuvent être programmés pour soulever des petits objets et se déplacer sur un parcours. Aux airs des personnages de Disney dans Wall-E, ces mignons petits robots sont des outils extrêmement performants d'apprentissage de la programmation, qui se fait avec le logiciel SCRATCH 3, un logiciel adapté aux enfants.



© Michel Campion, Micro-Folie Bitche

### ATELIER DE VIDEO MOTION AVEC HUE ANIMATION STUDIO

ECOLE ELEMENTAIRE - TOUS NIVEAUX

Atelier en groupe de 10 élèves en binômes - Durée : 25-30 minutes

HUE Animation Studio est un jeu éducatif apprécié des enfants et des enseignants. Intuitif et simple d'utilisation, le logiciel permet d'éditer les images prises avec une caméra HD et réaliser de petits montages vidéos en stop motion tout en ajoutant une bande son. Les ateliers permettent aux élèves de développer leur créativité et d'expérimenter en élaborant des histoires.

En savoir plus : [www.huehd.com/fr/sudio-danimation-hue/](http://www.huehd.com/fr/sudio-danimation-hue/)

## FORMULE MUSEE ET ATELIERS NUMERIQUES

### ECOLE ELEMENTAIRE - TOUS NIVEAUX - Jusqu'à 30 élèves - 90 minutes

On recommande généralement des sessions avec 3 ou 4 ateliers de 20 à 25 minutes parmi l'offre proposée :

- 1 atelier de **musée numérique** ;
- 1 atelier de **travail manuel** (dessin, rébus, décryptage de codes secrets, coloriage...) en rapport avec le thème demandé par l'enseignant ;
- 1 atelier de **démonstration COZMO** ;
- 1 atelier de **création de vidéo motion** ;
- 1 atelier **vidéo** dans le thème demandé (généralement issue du fonds documentaire d'ARTE).



### STAGE D'INITIATION A LA PROGRAMMATION SCRATCH

#### ECOLE ELEMENTAIRE - CM1 et CM2 - Jusqu'à 25 élèves - 90 minutes

La Micro-Folie Bitche propose aux élèves des écoles élémentaires, la découverte de la programmation numérique avec le logiciel SCRATCH 3, adapté aux enfants. L'initiation à la programmation se fait en créant des petits jeux : un « sprite », élément graphique sous forme de personnage, peut se déplacer dans un cadre plus ou moins complexe. L'initiation prend en compte les **recommandations du ministère de l'éducation nationale**.

#### Premier niveau d'initiation

- On aborde la notion de boucle de programmation.
- Se repérer dans un repère orthonormé, en faisant se déplacer un « sprite » dans un espace défini : changer de fond d'écran et sélectionner un « sprite » de chauve-souris, en changer l'aspect pour donner l'illusion de vol, faire grandir une image de chauve-souris, pour donner l'impression qu'elle avance.
- Créer une animation entre deux « sprites » en apprenant à gérer deux programmes en parallèle et créer des interactions entre ces derniers.

#### Second niveau d'initiation (élèves ayant suivi le niveau 1)

Après un rappel du fonctionnement de SCRATCH, les élèves reçoivent un listing de création du jeu PONG et programment le jeu d'après les consignes, de façon autonome. Les élèves les plus à l'aise pourront enrichir le programme.

#### Troisième niveau d'initiation (élèves ayant suivi les niveaux 1 et 2)

Après un rappel du fonctionnement de SCRATCH, les élèves en binôme reçoivent un scénario entre deux personnages (sans listing) et programment les deux personnages pour réaliser l'histoire : choix des personnages et du décor et apprendre à traduire une consigne en langage informatique.

## TEMOIGNAGE

*«Merci de nous avoir accueillis à la Micro-Folie. Les élèves ont pris beaucoup de plaisir à suivre cette activité, moi aussi !»*

Didier WAGNER, directeur des écoles primaires de Waldhouse et Walschbronn.

# Tarification generale

Formules	Prestations					Options sans supplément		Période de disponibilité	Tarifs correspondants (par personne)			
	Visite audio-guidée de la citadelle	Démonstration de vol libre «Rapaces et biodiversité»	Ateliers pédagogiques (sur le thème des rapaces)	Visite libre du jardin pour la Paix	Visite guidée pédagogique du jardin pour la Paix	Micro-Folie Bitche Formule Musée + ateliers	Micro-Folie Bitche Stage initiation SCRATCH		Enfants de 4 à 6 ans	Enfants à partir de 7 ans	Adultes accompagnants	
1	inclus					option	option	12/03 - 15/10*	Formules non accessibles	6 €	Gratuit dans la limite d'un accompagnateur par tranche de 6 enfants	
2	inclus			inclus		option	option	23/04 - 01/10**		7 €		
3	inclus				inclus	option	option	23/04 - 01/10***		11 €		
4	inclus	inclus				option	option	19/06 - 29/06**		7 €		
5	inclus	inclus	inclus					19/06 - 29/06***		10 €		
6	inclus	inclus	inclus	inclus				19/06 - 29/06***		11 €		
7	inclus	inclus		inclus				19/06 - 29/06***		8 €		
8	inclus	inclus			inclus			19/06 - 29/06***		12 €		
9		inclus				option	option	19/06 - 29/06***		6 €		6 €
10		inclus	inclus			option	option	19/06 - 29/06***		9 €		9 €
11		inclus	inclus	inclus				19/06 - 29/06***		9 €		10 €
12		inclus		inclus		option	option	19/06 - 29/06***		6 €		7 €
13		inclus			inclus	option	option	19/06 - 29/06***		10 €		11 €
14				inclus		option	option	23/04 - 01/10**		0 €		2 €
15					inclus	option	option	23/04 - 01/10**		4 €		6 €
16						inclus		Toute l'année	non adapté	Gratuit		
17							inclus	Toute l'année				

\* tous les jours \*\* du lundi au dimanche \*\*\* du lundi au vendredi

Les ateliers pédagogiques sur le thème des rapaces ne sont pas dissociables de la démonstration elle-même. Les accompagnateurs des groupes ont l'entrée gratuite dans la limite d'un accompagnateur par tranche de 8 enfants (taux d'encadrement en école maternelle) ou de 15 enfants (cycle élémentaire et au-delà).

# Renseignements et réservations

Nos équipes se tiennent à votre disposition pour tout renseignement, de préférence par mail. Toute adaptation du programme est envisageable dans la mesure du possible et des disponibilités des animateurs.

Les animations détaillées dans le recueil ci-joint seront proposées dans le respect des protocoles sanitaires en vigueur au moment de leur programmation. Toute modification à laquelle la citadelle, le jardin pour la Paix et la Micro-Folie Bitche seraient contraints vous sera communiquée dans les plus brefs délais.

**Pour toute demande de renseignement ou réservation, au sujet des différentes offres présentées dans ce dossier, contactez la citadelle de Bitche.**

## Citadelle de Bitche

### Jardin pour la Paix

Site internet : [www.citadelle-bitche.com](http://www.citadelle-bitche.com)

#### Contact :

Tél : +33.3.87.96.18.82

ou +33.6.70.49.82.39

[citadelle.bitche@orange.fr](mailto:citadelle.bitche@orange.fr)

## MICRO-FOLIE BITCHE

Site internet : [www.ville-bitche.fr](http://www.ville-bitche.fr)

## Mairie de Bitche

Site internet : [www.ville-bitche.fr](http://www.ville-bitche.fr)

